

PEGI

Pan
European
Game
Information



Åldersmärkning

På omslaget av alla spel som är släppta 2003 eller senare syns en åldersrekommendation i det nedre vänstra hörnet.

Ett spel märkt 16 innebär att innehållet kan uppfattas som olämpligt för personer under 16 år. Det säger inget om vad en viss åldersgrupp kan ha för utbyte av spelet eller om spelets svårighetsgrad. Spelet rekommenderas alltså för personer över 16 år.



Innehållsförklaring

Åldersmärkningsen kompletteras med symboler som talar om vilken typ av innehåll konsumenten kan mötas av när man spelar.

Dessa symboler finns på baksidan av spelet. Spelet som är märkt 3 har inga innehållssymboler på baksidan. Ett spel märkt 7 med symbolen för våld betyder att det är tecknat våld, medan 18 i kombination med symbolen för våld indikerar grovt våld.



SKRÄCK

Spelet kan upplevas som skrämmande för små barn.



GROVT SPRÅK

Spelet innehåller grovt språk som t.ex. svordomar.



DROGER

Spelet skildrar eller refererar till drogbruk.



SEX

Spelet som skildrar nakenhet och/eller sexuellt beteende eller sexuella anspelningar.



SPEL OM PENGAR

Spelet har innehåll som lär ut eller uppmuntrar till spel om pengar.



DISKRIMINERING

Spelet skildrar någon form av diskriminering eller kan uppmuntra till diskriminering.



VÅLD

Spelet innehåller skildringar av våld.



ONLINESPEL

Kan spelas online och innebär därmed kommunikation med andra människor.

Spel på Internet

PEGI Online är ett komplement till PEGI-systemet. Det syftar till att ge minderåriga ett bättre skydd mot olämpligt innehåll i onlinespel och att informera föräldrar om onlinespelen och de eventuella risker de medför.

Åldersrekommendationen från PEGI gäller spelet i sitt grundutförande. I ett onlinespel spelar man mot eller med andra mänskliga spelare över internet. Det innebär att man i flera spel kan prata med varandra via headset eller skriva meddelanden till varandra. Ofta kan spelaren också

skapa eget innehåll i onlinespelen i form av t.ex. egna karaktärer eller föremål. Detta innebär att spelet påverkas av hur spelarna uppför sig och agerar.

PEGI Online-märkningen finns på spelets förpackning om det säljs i butik eller på spelets webbplats. Symbolen visar att spelets utgivare följer de regler som gäller för få att använda märkningen. Kraven som ställs är bland annat att spelet eller webbsidan ska hållas fri från olagligt eller stötande innehåll som skapats av spelarna själva, ha uppföranderegler, en ansvarsfull reklam-policy och värna om integritetsskyddet.





PEGI Online bygger på fyra hörnstenar:

- Hemsida med information: www.pegionline.eu
- Symbolen som signalerar att det är ett onlinespel
- PEGI Online safety code som utgivarna följer
- Möjlighet att rapportera klagomål

Tips till föräldrar om onlinespel:

Likt chatt eller annan kommunikation på internet bör man vara varsam om man inte känner den man kommunicerar med. Uppmana ditt barn att vara försiktig med att lämna ut personuppgifter som hemadress, telefonnummer eller foton till andra spelare.

Är det enkla spelet i webbläsaren okej?

PEGI OK är till för enklare spel som spelas direkt i webbläsaren. Symbolen signalerar att spelet på webbsajten är lämpligt för alla åldrar. Om spelet innehåller något som ej är lämpligt för yngre eller kan uppfattas som stötande ska spelet märkas enligt det traditionella PEGI-systemet med 3, 7, 12, 16 och 18 år. Spel som måste laddas ner till datorn för att kunna spelas eller kostar att spela klassificeras också med 3, 7, 12, 16 eller 18 år.



Tips till föräldrar

För många barn och unga är dataspel en stor del av vardagen. Spelandet är inte bara underhållning utan också ett sätt att socialisera, i spelet såväl som i verkliga livet. Medierådet har tagit fram enkla tips till föräldrar om dataspel.

1. Respektera åldersrekommendationerna

Det finns spel som kan vara olämpliga för barn. Därför är alla spel märkta med åldersrekommendationer enligt det europeiska PEGI-systemet. Som komplement till åldersrekommendationen finns även symboler som beskriver om spelet innehåller till exempel våld. Även om rekommendationerna bara är vägledande så bör de respekteras. Läs mer på www.pegi.info där du även kan söka och ta reda på vilken åldersrekommendation ett visst spel har.

2. Spela själv och gärna tillsammans med ditt barn

För att förstå hur spelen är uppbyggda och vad som är så roligt är det viktigt att spela själv. Prova också att spela tillsammans med ditt barn och få en ökad förståelse för barnets upplevelser. Om man har yngre barn kan det underlätta att placera datorn i ett gemensamt utrymme i hemmet.

3. Det är skillnad på spel och spel

Det finns många olika typer av spel och genrer. En del spel kan man sätta sig med några minuter och få utbyte av, medan andra kräver längre sammanhållen tid. Försök att ta reda på lite mer om vilka typer av spel ditt barn är intresserat av, är det t.ex. onlinespel? Eller bilracing på en tv-spelskonsol?

4. Kom överens om hur lång tid och vilka spel barnet får spela

Bestäm hur lång tid per dag och vilka tider på dygnet

barnet får spela om spelandet börjar ta tid från läxor, kompisar och andra aktiviteter. Be barnet att komma med ett eget förslag, oftast är det mer restriktivt än vad vuxna tror.

5. Ta reda på löpande kostnader

För vissa onlinespel tillkommer en prenumerationsavgift per månad utöver det man betalar för att köpa själva spelet. Det finns även onlinespel med "virtuell valuta" som man köper för riktiga pengar, t.ex. via sms. Ta reda på vilka extra kostnader ett visst spel för med sig innan du köper det.

6. Utbyt erfarenheter med andra vuxna

Prata med andra vuxna och föräldrar om vilka regler och gränser de använder sig av och vilka spel som passar just ditt barn.

Medierådet

Medierådet är ett kunskapscentrum om barns och ungas medievardag. Vi är en kommitté inom Regeringskansliet som arbetar med frågor om mediepåverkan och barns och ungas mediesituation, med syfte att minska riskerna för skadlig påverkan. Rådets uppdrag gäller alla rörliga bildmedier; film, tv, datorspel och internet.

Medierådet är även svensk partner i EU-nätverket Insafe, som arbetar för en säkrare användning av internet bland barn och unga. Läs mer om samarbetet inom EU på www.saferinternet.org.

Medierådet genomför också omfattande studier av barns och ungas mediesituation genom den återkommande rapporten Ungar & Medier. Vill du veta mer? Besök Medierådets webbplats på www.medieradet.se.

Föräldrakontroll

Tv-spelskonsolerna är utrustade med föräldrakontroll. Används konsolen av flera personer kan det vara ett sätt att begränsa möjligheten att spela de spel som ej är avsedda för yngre barn i familjen.

Nedan följer en kort genomgång av hur det går till att ställa in föräldrakontrollen på respektive konsol. För mer hjälp läs bruksanvisningen eller kontakta supporten.

Wii

I inställningarna för Wii välj "Parental Controls" och ställ sedan in tillgänglighet baserad på PEGI. Även internet, handel på Wii Shop och kommunikation online kan regleras. Föräldrakontrollen skyddas med en pinkod som du väljer.

Playstation 3

I menyn för inställningar väljer man "Security Settings" och sedan "Parental Control". Här finns flera olika nivåer att välja mellan och som är kopplade till PEGI. Begränsad chat och köp på Playstation Store kan ställas in genom att skapa nya användarkonton som används av barnen när de spelar.

Xbox 360

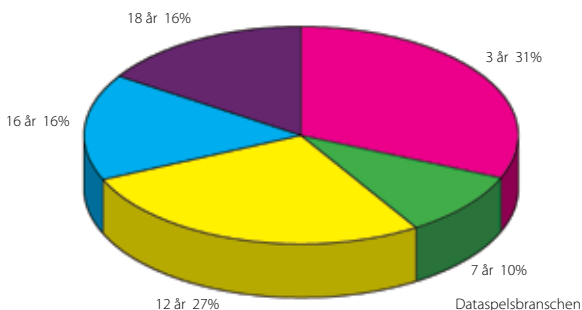
Välj systemmenyn och sedan "Family Settings". Ställ sedan in tillgång genom att välja PEGI-nivå. Det går även att välja tillgång till spel som kan spelas online, vilka man kan kommunicera med samt speltid. Föräldrakontrollen skyddas av ett lösenord som du väljer.



Fakta

- 70% av de som har barn som spelar känner igen åldersmärkningsen PEGI (TNS Gallup)
- 76% av föräldrarna till barn 9-12 år bryr sig om åldersrekommendationen (Medierådet)
- Endast 4% av föräldrarna uppger att de ej känner till åldersrekommendationer (Medierådet)
- 81% tycker det är viktigt eller ganska viktigt att följa åldersmärkningsen när de köper spel (TNS Gallup)

Spelförsäljningen i Sverige fördelad på PEGI 2009



De mest sålda spelen i Sverige 2009

1. The Sims 3 (PC) **12**
2. New Super Mario Bros Wii (Wii) **3**
3. Modern Warfare 2 (PS3) **18**
4. Modern Warfare 2 (360) **18**
5. Wii Sports: Resort (Wii) **7**
6. Modern Warfare 2 (PC) **18**
7. New Super Mario Bros (DS) **3**
8. Mario Kart Wii (Wii) **3**
9. World of Warcraft: Wrath of the Lich King (PC) **12**
10. FIFA 10 (PS3) **3**

Bakgrund

För att underlätta för konsumenten har dataspelsbranschen på uppmaning av EU tagit fram ett system för rekommenderad ålder på dataspel. Pan European Game Information (förkortat PEGI) inrättades 2003 och används i 29 europeiska länder.

När dataspelen slog igenom på bred front i mitten av 1990-talet rådde det tämligen stor förvirring kring märkning av spel. Flera olika organisationer, myndigheter och företag försedde produkterna med sin egen märkning. Märkningen kunde vara allt från åldersmärkning till "lämplighetsmärkning". I takt med att spelen sålde mer och mer blev förvirringen kring förpackningsinformationen allt större. 2002 kunde man i en stor butikskedja i Sverige hitta spel som på förpackningen hade en brittisk, en tysk och en amerikansk åldersmärkning samt butikens egen märkning. För den svenske konsumenten resulterade detta i att det var omöjligt att veta vilken märkning som gäller och vilken märkning som stämmer bäst överens med ens egna värderingar.

Självreglering

EU gav medlemsstaterna i uppdrag att uppmana branschen till självreglering samt att återsrapportera om vilka steg som tagits. Målet var att branschen själv skulle lösa problemen utan nationell- eller EU-lagstiftning. Branschen började undersöka möjligheterna att genomföra en gemensam europeisk märkning som skulle ersätta den djungel av märknings-system som uppstått.



Europeisk harmonisering

Trots att medlemsstaterna i EU har mycket gemensamt finns det också stora skillnader, inte minst på det kulturella och juridiska planet. Sverige har som regel en avslappnad attityd gentemot grovt språk, medan man i England ser mer allvarligt på det. Branschen hade alltså att hitta ett system som skulle överbrygga såväl kulturella som juridiska skillnader mellan de länder som produkterna distribueras i. Genom att titta på de olika ländernas åldersgränser för vissa typer av skildringar på film och

video enades man till slut om vilka ålderskategorier som bäst stämde överens med samtliga länders inhemska system. Enkelt uttryckt utgör dessa åldersindelningar grunden för PEGI-märkningen. PEGI används och är erkänt över hela Europa och stöds av Europeiska kommissionen. Det anses vara en modell för europeisk harmonisering när det gäller skydd av minderåriga.



Vem äger och förvaltar PEGI?

PEGI-systemet ägs av den europeiska branschföreningen Interactive Software Federation Europe. Systemet administreras av det nederländska institutet NICAM som även arbetar med klassificering av tv-program och filmer i flera europeiska länder. Vidare finns en rad styrelser och kommittéer för t.ex. rådgivning och överklagande. Dessa består av oberoende experter från flera europeiska länder.

Hur åldersmärks spel?

Till att börja med fyller spelets utgivare i ett onlineformulär som sänds till NICAM. Det ifyllda formuläret granskas sedan och ligger till grund för en specifik åldersmärkning. Därefter granskas spelet för att kontrollera att den angivna åldersmärkningen stämmer. Över 10 000 spel har klassificerats sedan 2003.

Mer information

På www.pegi.info och www.pegionline.eu finns det mer information om PEGI som t.ex. hur märkningen går till, möjlighet att söka vad ett visst spel har fått för åldersmärkning eller rapportera klagomål.



Medierådet

www.medieradet.se

DATASPELSBRANSCHEN
SWEDISH GAMES INDUSTRY

Dataspelsbranschen är en samarbetsorganisation för MDTs och Spelplan-ASGD.
www.dataspelsbranschen.se

